

Rider oświetleniowy zespołu:

LOMBARD



Plener 2017/2018

SPRZĘT	ILOŚĆ
Mac 700 Profil (Martin)	11
Robe Spiider	12
Robe Pointe	12
SunStrip Active	12
Atomic3K	6
Moly fourlight	8
ZR-33+ fan (Jem)	2
UNIQUE HAZE GENERATOR+fan	2
Chamsys MagicQ z dwoma monitorami dotykowymi	1

Zamienniki :

-do uzgodnienia z realizatorem

RIDER stanowi integralną część umowy i nie można go zmieniać bez konsultacji z realizatorem światel lub menagerem zespołu.

Realizator światel **Look Light Łukasz Jarmuziewicz**

tel. 530 600 604

lukaszjarmuziewicz@gmail.com

opis:

- **Truss kontra:** 2 x Spiider po bokach ekranu, 2 x Pointe w odlegosci 1m od spiiderów na zewnatrz. Nad Pointe w poziomie dwa SunStripy
- **Truss Middle:** 4 x Spiider, 4 x Pointe, nad Pointe 4x SunStrip – poziomo.
- **Truss Front:** 6 x Spot
- **Floor:** 6 x Pointe na 2m słupkach, 6 x SunStrip w pionie pod Pointe. 6 x Atomic 3K przy słupkach na scenie, 5 x Spot rozstawione równo po scenie przy czym jeden centralnie na środku sceny (przed perkusją). 6 x Spiider, 2 x ZR-33+fan w skrajnych tylnych pkt. sceny, 2 x Haizer+fan po bokach mniej więcej w połowie sceny.
- **Konsoleta:** sprawna, czysta, z działającymi suwakami, motorami, encoderami, ekrany skalibrowane, stół powienien posiadać sprawny UPS, konsola ustawiona na środku w odległości ½ placu od sceny, podwyższenie na wys.min. 0,5m
- **Urządzenia:** w 100% sprawne z zachowaniem pełnej zgodności tarcz: color, gobo, prism, zoom, iris, frost, pan, tilt etc., na osobnych nie pokrywających się adresach DMX, przy czym urządzenia typu SunStrip na zupełnie oddzielnej linii
- **SCENA:** 12m szerokości, 10m głębokości oraz 5m wysokości okna scenicznego (2m słupki + 3m ekran), scena musi być porządnie przysłonięta bez żadnych przecieków i zacinania deszczu na scenę i wiszące bądź stojące urządzenia.

Z lewej strony patrząc na scenę schody w połowie głębokości, z prawej stanowisko realizatora dźwięku monitorowego.

Proszę o kontakt min 7 dni przed realizacją

Pozdrawiam i dziękuję

Look Light

„Pokaż mi cel, a ukazę Go w lepszym świetle”